

Temario Curso

Curso de Animate Nivel 1 (Básico)

Duración 7 horas presenciales o en línea

Este curso está diseñado para personas que no conocen nada de Animate. Con nuestro método te llevamos de la mano para aprender los fundamentos de ésta excelente herramienta viendo desde cero todos los elementos de la ventana de Animate y todo lo necesario para iniciar en esta gran aventura en diseño gráfico y multimedia.

Lección 1: Explorando Adobe Animate

- A. Definiendo Animate
- B. Explorando Animate
- C. Explorando la interfase
- D. Personalizar el entorno de Animate
- E. Animate e Illustrator y Photoshop

Lección 2: Trabajando con herramientas de Pintura y Dibujo

- A. Comparar los tipos de modelos en Animate
- B. Usar las herramientas de pintura
- C. Usar la herramienta Pluma

Lección 3: Manipular Objetos

- A. Usar las herramientas de selección
- B. Trabajando con Capas
- C. Trabajando con objetos interactivos
- D. Transformando objetos

Lección 4: Entendiendo Imágenes Vectores y Bitmap

- A. Comparar Vectores y Bitmaps
- B. Trabajando con imágenes Bitmap

Lección 5: Trabajando con Texto

- A. Atributos de los campos de Texto
- B. Crear campos de texto
- C. Convertir texto en figuras

Lección 6: Trabajando con Símbolos e Instancias

- A. Crear un Símbolo
- B. Crear una Instancia de un Símbolo

Lección 7: Creando Animaciones Básicas

- A. Crear animaciones con frames y keyframes
- B. Trabajando con frames
- C. Crear una animación Motion Tween
- D. Crear una animación Shape Tween

Lección 8: Trabajando con Múltiples Capas

- A. Trabajar con múltiples capas
- B. Crear una capa con máscara